

Art. 1.3 Partijpunten

1. In officiële wedstrijden worden aan een deelnemer toegekend;
 - voor een gewonnen partij, twee (2) partijpunten;
 - voor een gelijk geëindigde partij, indien beide spelers in de eerste en enige beurt van de partij het vastgestelde aantal caramboles hebben gemaakt, twee (2) partijpunten;
 - voor een gelijk geëindigde partij, indien twee of meer beurten zijn gebruikt, één (1) partijpunt;
2. Indien door overmacht een partij voortijdig moet worden beëindigd, wordt die partij op een later te bepalen tijdstip alsnog uitgespeeld.
 Is dit niet mogelijk of is dit niet van belang voor de eindklassering, dan wordt de speler die procentueel de meeste caramboles heeft gemaakt tot winnaar verklaard. Is het procentueel gemaakte aantal caramboles voor beide spelers gelijk, dan wordt aan beide spelers één (1) partijpunt toegekend.
3. Indien een deelnemer een voorwedstrijd of eindstrijd van een kampioenschap voortijdig moet beëindigen, dan moeten de resultaten van de door deze deelnemer reeds gespeelde partijen worden geannuleerd en een nieuw speelrooster worden vastgesteld. De overige spelers moeten het vereiste minimum aantal van 4 partijen spelen. Indien een arbiter door het toepassen van een reglementaire bepaling een partij voortijdig moet beëindigen en daarbij één van de spelers tot verliezer moet verklaren, dan worden aan de tegenstander twee (2) partijpunten toegekend.

Art. 1.4 Algemeen gemiddelde

1. Het algemeen gemiddelde van een speler moet voor alle spelsoorten worden vastgesteld tot op drie decimalen nauwkeurig afgerond naar beneden op 3 decimalen (4,6897 wordt dus 4,689).
2. Een gemiddelde is officieel indien dit in de afgelopen 2 seizoenen is behaald in een door of namens de KNBB georganiseerde wedstrijd over ten minste vier partijen. Na meer dan 2 seizoenen blijft het gemiddelde als niet-officieel (NO) gemiddelde gehandhaafd, tenzij in overleg met de wedstrijdleider van het district naar redelijkheid anders wordt besloten.
 Het aanvangsgemiddelde voor een spelsoort en een klasse dient officieel te zijn vastgesteld aan de hand van het hoogste resultaat, dat is behaald in een eerder gespeelde voorwedstrijd of eindstrijd in de desbetreffende spelsoort.
3. Bij de bepaling van het aanvangsgemiddelde voor de persoonlijke kampioenschappen wordt gekeken naar het laatste officiële gemiddelde van de PK en het eindgemiddelde van het laatste seizoen van de landscompetitie in de betreffende spelsoort. Het hoogste van deze twee gemiddelden is het aanvangsgemiddelde voor de PK.

Art. 1.5 Berekening bepaald gemiddeldes; herzieningen

Een PK-cyclus van een imperatief PK kent, afhankelijk van het aantal inschrijvingen, maximaal de volgende vier onderdelen:

- Voorwedstrijd (op districtsniveau of op gewestelijk niveau [districtsoverstijgend])
- Districtsfinale;
- Gewestelijke finale;
- Nationale finale.

In het eerste te spelen onderdeel van de PK-cyclus is het aanvangsgemiddelde het **startgemiddelde**. Na elk onderdeel wordt een **bepaald gemiddelde** berekend door het startgemiddelde en het gespeelde algemeen gemiddelde van dat onderdeel bij elkaar op te tellen en door 2 te delen. (Het gemiddelde dus van het startgemiddelde en het werkelijk gespeeld gemiddelde)
 (Wordt het PK-onderdeel gespeeld op biljarts kleiner dan 2.30 x 1.15 m, dan wordt vóór berekening van het algemeen gemiddelde eerst het gebruikte aantal beurten verhoogd met 10%, afgerond naar boven.)
 Na elk onderdeel wordt het bepaald gemiddelde opnieuw berekend en vindt eventueel herziening naar boven plaats. Herziening naar beneden is gedurende het seizoen niet mogelijk.
 Het hoogste bepaalde gemiddelde van de PK-cyclus tenzij het startgemiddelde hoger is, is dus steeds van toepassing en is het **startgemiddelde** voor het eerstvolgende onderdeel.

Bij de volgende berekeningen alle gemiddelden afkappen op 3 decimalen,

dus afronden naar beneden op 3 decimalen 2,7819 wordt dus 2,781, dit i.v.m. de zuiverheid van de berekeningen.

Het **bepaald gemiddelde** na de voorwedstrijd is het gemiddelde van

- het PK-aanvangsgemiddelde **en**
- het in de voorwedstrijd gespeelde algemeen gemiddelde.

Is dit het eerste onderdeel voor een speler met een NO, dan is het bepaald gemiddelde gelijk aan het in de voorwedstrijd gespeelde algemeen gemiddelde.

Het hoogste gemiddelde van

- het PK-aanvangsgemiddelde **en**
- het bepaald gemiddelde na de voorwedstrijd

is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel en bepaalt het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap.

Het **bepaald gemiddelde** na de districtsfinale als er geen voorwedstrijd is gespeeld, is het gemiddelde van

- het PK-aanvangsgemiddelde **en**
- het in de districtsfinale gespeelde algemeen gemiddelde.

Is dit het eerste onderdeel voor een speler met een NO, dan is het bepaald gemiddelde gelijk aan het in de districtsfinale gespeelde algemeen gemiddelde.

Het hoogste gemiddelde van

- het PK-aanvangsgemiddelde **en**
- het bepaald gemiddelde na de districtsfinale

is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel en bepaalt het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap.

Het **bepaald gemiddelde** na de districtsfinale als ook een voorwedstrijd is gespeeld, is het gemiddelde van

- het startgemiddelde van de districtsfinale **en**
- het in de districtsfinale gespeelde algemeen gemiddelde.

Het hoogste gemiddelde van

- het PK- startgemiddelde van de districtsfinale **en**
- het bepaald gemiddelde na de districtsfinale

is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel en bepaalt het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap.

Het **bepaald gemiddelde** na de gewestelijke finale als er geen districtsfinale is gespeeld, is het gemiddelde van

- het PK-aanvangsgemiddelde **en**
- het in de gewestelijke finale gespeelde algemeen gemiddelde.

Het hoogste gemiddelde van

- het PK-aanvangsgemiddelde **en**
- het bepaald gemiddelde na de gewestelijke finale

is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel en bepaalt het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap.

Het **bepaald gemiddelde** na de gewestelijke finale als ook een districtsfinale is gespeeld, is het gemiddelde van

- het startgemiddelde van de gewestelijke finale **en**
- het in de gewestelijke finale gespeelde algemeen gemiddelde.

Het hoogste gemiddelde van

- het PK- startgemiddelde van de gewestelijke finale **en**
- het bepaald gemiddelde na de gewestelijke finale

is het **startgemiddelde** voor het volgende onderdeel en bepaalt het aantal te maken caramboles in dat onderdeel van het kampioenschap.

Het **bepaald gemiddelde** na de nationale finale is het gemiddelde van

- het startgemiddelde van de nationale finale **en**
- het in de nationale finale gespeelde algemeen gemiddelde.

Een district mag op districtsniveau afwijken van het gebruik van bepaald gemiddelde en startgemiddelde. Op gewestelijk niveau zullen gemiddeldes indien nodig worden gecorrigeerd en verwerkt alsof niet is afgeweken van hetgeen in deze instructie is bepaald.

- Het officiële PK-gemiddelde voor het nieuwe seizoen is het gemiddelde van alle gespeelde gemiddeldes van dat seizoen (VW – DF – GF – NF). Het aanvangsgemiddelde telt dan niet meer mee.

Enkele voorbeelden:

	STATUS	START	GESPEELD	BEPAALD	STATUS	START	GESPEELD	BEPAALD	STATUS	START	GESPEELD	BEPAALD	STATUS	START	GESPEELD	BEPAALD
TEAMCOMPETITE		2,222												2,222		
PK VOORGAAND SEIZOEN		2,173												2,173		
NAAR OPGAVE	OFF				N.O.	2,222			N.O.	2,220			OFF			
PK STARTGEMIDDELTE	OFF	2,222			N.O.	2,222			N.O.	2,220			OFF	2,222		
VW GESPEELD GEMIDDELTE			2,324				2,324								2,324	
NA VW BEPAALD GEMIDDELTE				2,273			2,324				2,220					2,273
DF STARTGEMIDDELTE	OFF	2,273			OFF	2,324			N.O.	2,220			OFF	2,273		
DF GESPEELD GEMIDDELTE			2,395				2,395				2,395				2,395	
NA DF BEPAALD GEMIDDELTE				2,334			2,360									2,334
GF STARTGEMIDDELTE	OFF	2,334			OFF	2,360			OFF	2,220			OFF	2,334		
GF GESPEELD GEMIDDELTE			2,172				2,172				2,172					
NA GF BEPAALD GEMIDDELTE				2,253			2,266									2,334
NK STARTGEMIDDELTE	OFF	2,334			OFF	2,360			OFF	2,220			OFF	2,334		
NK GESPEELD GEMIDDELTE			2,512				2,512				2,512					
NA NK BEPAALD GEMIDDELTE				2,423			2,436									2,334
PK VOLGEND SEIZOEN	OFF	2,350			OFF	2,350			OFF	2,359			OFF	2,359		

Art. 1.6 Promotie; uitgestelde promotie; promotie op verzoek

Realiseert een speler een officieel bepaald gemiddelde hoger dan de bovengrens van de klasse, dan promoveert deze speler bij aanvang van het volgende seizoen naar de naastgelegen hogere klasse.

Behaalt een speler met een niet officieel PK-aanvangsgemiddelde een hoger gespeeld gemiddelde in het eerste onderdeel van een kampioenschap dan de bovengrens van de klasse dan mag deze speler ook het lopende seizoen afmaken in de bewuste klasse, tenzij de betreffende wedstrijdlerider van mening is dat er sprake is van een veel te laag opgegeven aanvangsgemiddelde of dat er sprake is van misbruik en kan hij deze speler direct laten promoveren en dus uitsluiten voor verdere deelname aan de klasse waarvoor deze speler zich heeft of is opgegeven.

Bij uitgestelde promotie kan men nog steeds deelnemen aan een eventueel volgend onderdeel van het betreffende kampioenschap. Is deze uitgestelde promotie tot stand gekomen tijdens de voorwedstrijd van een kampioenschap, dan mag betreffende speler een verzoek indienen om direct te promoveren. De betreffende speler mag dan niet meer deelnemen aan vervolgonderdelen van de klasse waaruit hij is gepromoveerd.

De wedstrijdlerider beslist of dit verzoek wordt ingewilligd of niet.

Voor resultaten behaald in een kampioenschap waarin op biljarts kleiner dan 2.30 x 1.15 m werd gespeeld, geldt, dat - voordat wordt vastgesteld of een speler promoveert - het aantal gebruikte beurten met 10% wordt verhoogd (afgerond naar boven). Aan de hand van deze beurten aanpassing dient het gemiddelde opnieuw te worden berekend.

De wedstrijdlerider wordt bij voorkeur zodanig samengesteld, dat deelnemers bij promotie nog in hetzelfde seizoen in kunnen schrijven voor het kampioenschap in de klasse waarnaar men is gepromoveerd.

Een speler die op eigen verzoek in een hogere klasse is geplaatst, heeft een startgemiddelde dat gelijk is aan het gespeelde gemiddelde waarmee hij het recht heeft om te promoveren.

Art. 1.7 Degradatie

Realiseert een speler aan het eind van een kampioenschap een hoogste bepaald gemiddelde lager dan de ondergrens van de klasse, dan degradeert deze speler naar de direct onderliggende klasse, tenzij de speler in